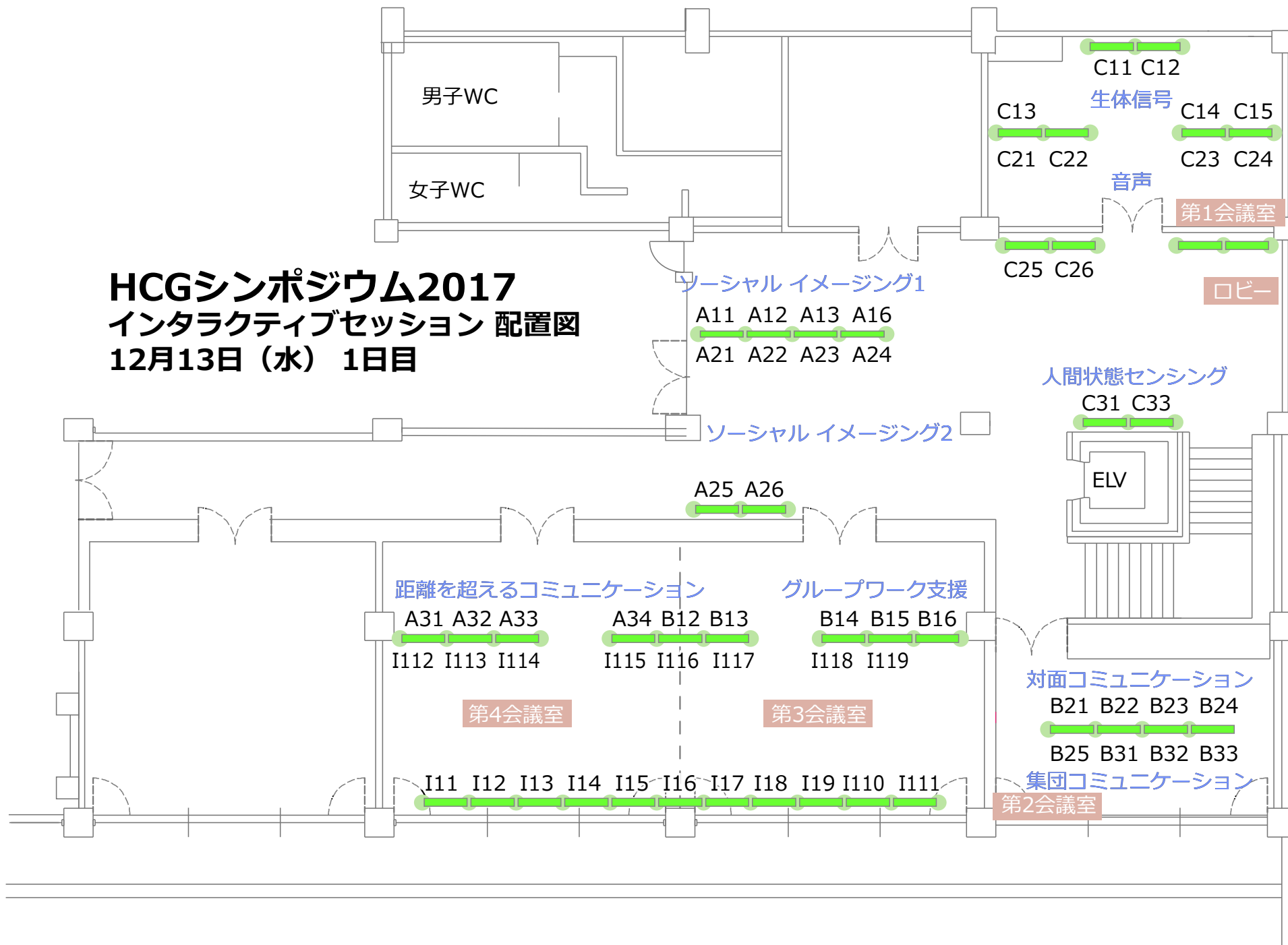


HCGシンポジウム2017 インタラクティブセッション 配置図 12月13日 (水) 1日目



HCGシンポジウム2017 インタラクティブセッション

12月13日(水) 1日目

| 発表番号 | マップ | コアタイム | タイトル | 第1著者 | 所属 |
|-------|-----|-------|--|---------|--------------------|
| A-1-1 | A11 | 前半 | コミュニケーション中の身体運動の同期から対話内容への理解度を推定する運動分析手法の提案 | 土屋 彩茜 | 東京工業大学 |
| A-1-2 | A12 | 後半 | 文楽人形遣いの非言語情報を用いた“型”動作の伝達 | 櫻 哲郎 | 東京大学 |
| A-1-3 | A13 | 前半 | 二者情動一致の認知モデルの提案, および, 心理特性との関連分析 | アンタケ 玲羅 | 日本電信電話株式会社 |
| A-1-6 | A16 | 後半 | 大規模Projector-Cameraシステムに適したキャリブレーション手法 | 謝 淳 | 筑波大学 |
| A-2-1 | A21 | 前半 | 特別支援学校における児童の清掃支援に向けた共感デザイン | 高橋 一誠 | 筑波大学 |
| A-2-2 | A22 | 後半 | Xth Person View: 多人称視点を連続的に閲覧可能な観察システム | 志村 直樹 | 筑波大学 |
| A-2-3 | A23 | 前半 | ASD児発達支援のための三者間対人距離ダイナミクスのモデル化と計測 | 辻 愛里 | 筑波大学 |
| A-2-4 | A24 | 後半 | 注視誘導によるアンビエントなコミュニケーション支援システム | 清水 瑠璃果 | 成蹊大学 |
| A-2-5 | A25 | 前半 | ビッグ・マルチメディア・データを用いたインタラクション解析 | 山崎 俊彦 | 東京大学 |
| A-2-6 | A26 | 後半 | ソーシャル・イメージングとヒューマン・テクノロジー | 鈴木 健嗣 | 筑波大学 |
| A-3-1 | A31 | 前半 | 内容・コンテキスト情報を用いたLSTMによる婚活サイト上のチャットの結果予測 | 栗田 啓大 | 東京大学 |
| A-3-2 | A32 | 後半 | 非同期・遠隔共食の提案と実践的検討 | 小幡 佳奈子 | 京都大学 |
| A-3-3 | A33 | 前半 | 多人数会話における共感評定に用いられる言語・非言語行動の性別比較 | 榎田 敬子 | 大阪工業大学 |
| A-3-4 | A34 | 後半 | 大学生のLINE既読スルー態度尺度作成の試み | 岡本 香 | 東京福祉大学 |
| B-1-2 | B12 | 前半 | 合意形成支援システムの機能が議論に与える影響 | 河瀬 諭 | 名古屋工業大学 |
| B-1-3 | B13 | 後半 | 参加者の多視点と多様性を引き出す人間中心の考え方に基づくサービス企画ワークショップのデザイン | 草野 孔希 | NTTサービスエボリューション研究所 |
| B-1-4 | B14 | 前半 | 個人へのマインドフルネス介入による集団コミュニケーションの心理的变化 | 河西 優俊 | 東京工業大学 |
| B-1-5 | B15 | 後半 | ワークショップにおける参加者同士の情報の共有が参加者の価値観・評価に与える影響 | 中根 愛 | 日本電信電話株式会社 |
| B-1-6 | B16 | 前半 | ポスターセッションにおける会話場支援者の行動分析 | 森田 幸輔 | 東京電機大学 |
| B-2-1 | B21 | 後半 | インタラクションにおける他者選好推定 | 足立原 功太 | 東京大学 |
| B-2-2 | B22 | 前半 | メモを取る習慣と視聴覚コミュニケーション能力の関係 | 但 靖 | 鹿児島大学 |
| B-2-3 | B23 | 後半 | 対面コミュニケーションにおけるうなずき運動の同調と共感生成の関係 | 横塚 崇弘 | 東京工業大学 |

HCGシンポジウム2017 インタラクティブセッション

12月13日（水） 1日目

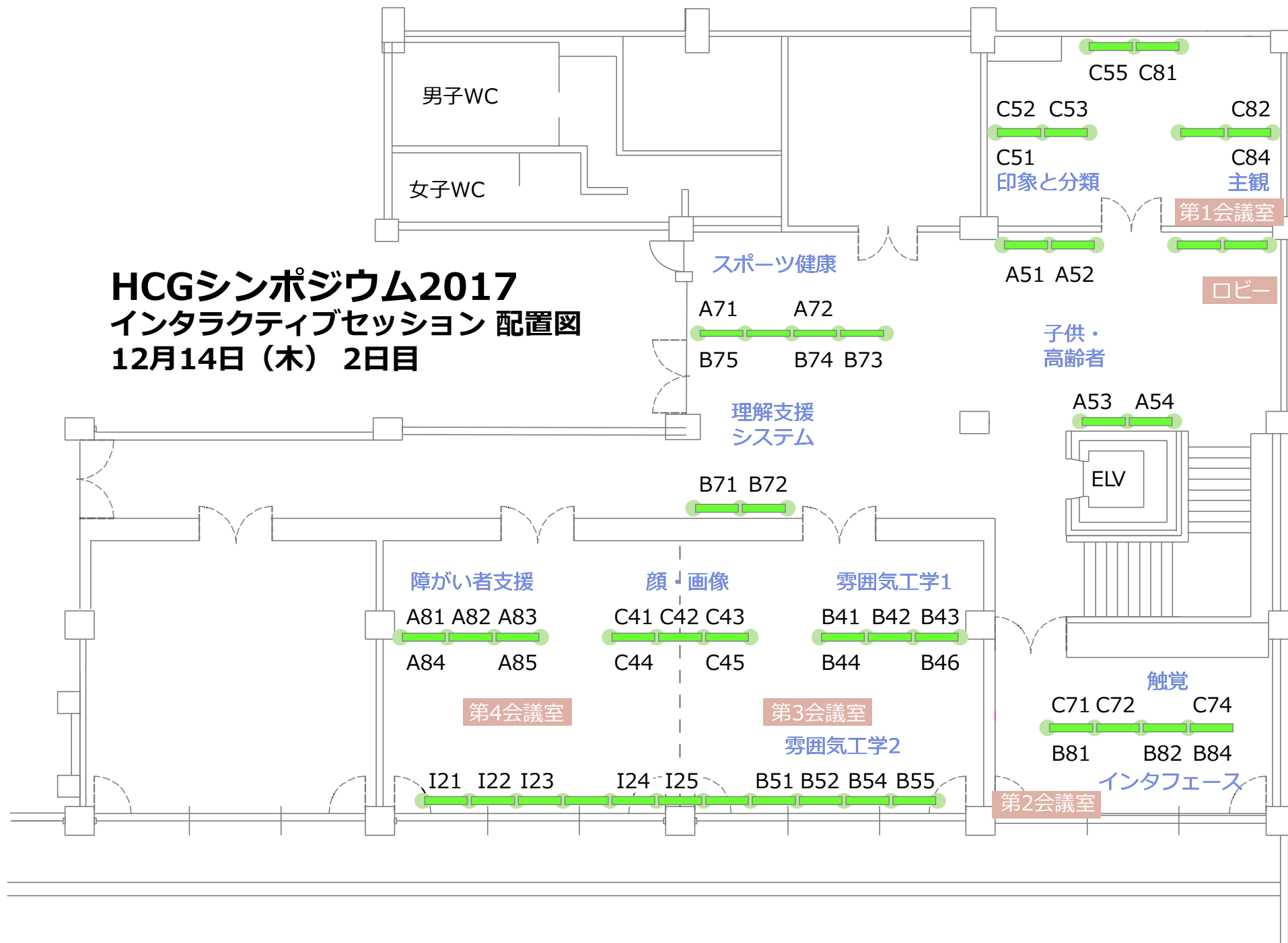
| | | | | | |
|-------|-----|----|---|-----------------|-----------|
| B-2-4 | B24 | 前半 | Influence of Prior Knowledge Toward Mutual Gaze Convergence and Head Nodding Synchrony in Human-human Interaction | シッドシャノック テブストーン | 東京工業大学 |
| B-2-5 | B25 | 後半 | 共同作業時における他者による結果への寄与に対する評価 | 西堀 遥輝 | 静岡大学 |
| B-3-1 | B31 | 前半 | マルチモーダル情報に基づくインタビューにおける重要シーンの推定 | 石原 卓弥 | 東京工業大学 |
| B-3-2 | B32 | 後半 | 社会的ネットワーク内の行為者における2次の隔たりに対する接続特性の分析 | 天野 俊一 | 東京工業大学 |
| B-3-3 | B33 | 前半 | フライヤーの取得行動情報に基づく店舗訪問者の嗜好抽出 | 笹尾 知世 | 徳島大学 |
| C-1-1 | C11 | 後半 | 複数筋の協調関係に注目した動作変容検出の試み | 土谷 将人 | 熊本大学 |
| C-1-2 | C12 | 前半 | 位相揺らぎのある外部リズムへの同期タッピングに関する研究 | 大谷 啓尊 | 神戸大学 |
| C-1-3 | C13 | 後半 | 聴取楽曲と基礎律動との対応関係に関する一検討 | 吉田 真嵩 | 早稲田大学 |
| C-1-4 | C14 | 前半 | 生体信号と顔特徴点のスパースコーディングによる映像視聴時情動分類に関する一考察 | 田上 結衣 | 早稲田大学 |
| C-1-5 | C15 | 後半 | 生体信号による映像視聴者の情動分類とアンケート回答との対応関係に関する考察 | 傅 櫻 | 早稲田大学 |
| C-2-1 | C21 | 前半 | 非可聴音を用いた情報伝送機能を具備する高精度屋内測位手法の提案とその評価 | 森下 航平 | 神奈川工科大学 |
| C-2-2 | C22 | 後半 | 駅ホームの移動支援をする音アイコンの設計と評価 | 岩岡 龍之介 | 筑波大学 |
| C-2-3 | C23 | 前半 | カメラベース位置推定手法へのPDRの統合及び音声インタフェースの検討 | 釜坂 一步 | 筑波大学 |
| C-2-4 | C24 | 後半 | 聴覚フィードバックを用いたボールジャグリング動作上達システム | 萬 絵 | 青山学院大学大学院 |
| C-2-5 | C25 | 前半 | 多重化・逆多重化フィルターによる複数音声の混合・分離手法 | 藤田 佑樹 | 東京藝術大学 |
| C-2-6 | C26 | 後半 | 音声認識機能によるゆっくり発話を促す国際映像会話システムの提案 | 小安 宗徳 | 東京電機大学 |
| C-3-1 | C31 | 前半 | マルチタスクにおける注意誘導刺激の評価 | 鈴木 善樹 | 京都大学 |
| C-3-3 | C33 | 後半 | スパース構造学習を用いた運転情報による漫然状態の分析 | 阪部 禎幸 | 徳島大学 |
| I-1-1 | I11 | 前半 | 電話回線におけるコーデックが通話音声による健康状態推定に及ぼす影響 | 大宮 康宏 | PST株式会社 |
| I-1-2 | I12 | 後半 | 嘘つきコーパスの構築と分析 | 高畠 匠平 | 九州工業大学 |
| I-1-3 | I13 | 前半 | 運転行動の変化に基づく注意散漫状態の検出 | 竹安 このみ | 徳島大学 |
| I-1-4 | I14 | 後半 | 場所の楽しみ方を提供するメディア「SOSO」の提案 | 古田 詩央莉 | 慶應義塾大学 |
| I-1-5 | I15 | 前半 | 二重課題下での副課題の違いによる課題優先性の比較 | 塚田 絵里子 | 帝京科学大学 |

HCGシンポジウム2017 インタラクティブセッション

12月13日（水） 1日目

| | | | | | |
|--------|------|----|---|--------|--------------------------|
| I-1-6 | I116 | 後半 | ラジオ放送と融合した場所依存型ネットサービス「さんかくネット」の開発と評価 | 高橋 修哉 | AVCテクノロジー株式会社 |
| I-1-7 | I117 | 前半 | Webテキストの置換ツールを用いた外国語学習支援システム「ALFA」の提案 | 井形 洋輔 | 慶應義塾大学 |
| I-1-8 | I118 | 後半 | 対話破綻における複数メディアによる一人称視点での評価変動の分析 | 北條 駿伸 | 工学院大学 |
| I-1-9 | I119 | 前半 | 複数の対話ロボット利用による対話破綻緩和効果の一人称視点での評価分析 | 前澤 瑠星 | 工学院大学 |
| I-1-10 | I110 | 後半 | 文字盤を用いたコミュニケーションにおける効率的な確認戦略とその文字走査入力システムへの応用 | 櫻岡 響 | 宇都宮大学 |
| I-1-11 | I111 | 前半 | ペースメーカートラブルシューティングの体系化を探る検討 | 村上 和也 | ボストン・サイエンティフィック ジャパン株式会社 |
| I-1-12 | I112 | 後半 | 脳波による深部脳活動計測を基盤とする認知処理ダイナミクスの解明 | 今井 絵美子 | 神戸総合医療専門学校/ 神戸大学 |
| I-1-13 | I113 | 前半 | 数理モデルを用いたアンカリング効果の定量的評価及び実証 | 小沢 勲男 | 工学院大学 |
| I-1-14 | I114 | 後半 | 学習記憶の深部脳機能ネットワークダイナミクスの解明 | 新木 安里子 | 神戸大学大学院 |
| I-1-15 | I115 | 前半 | HMD越しの食品の色彩変化が味覚に及ぼす影響の分析 | 杉田 勇人 | 筑波大学 |
| I-1-16 | I116 | 後半 | 3DVRヘッドマウントディスプレイを用いた頭皮脳波・事象関連電位解析システムの開発 | 松下 光次郎 | 岐阜大学 |
| I-1-17 | I117 | 前半 | 家庭菜園における擬人化アバタを用いた遠隔モニタリングシステムの検討 | 中茂 睦裕 | 第一工業大学 |
| I-1-18 | I118 | 後半 | 日常会話表示における弧型単一チャンネルマイクロフォンアレーの活用 | 倉橋 知己 | 筑波大学 |
| I-1-19 | I119 | 前半 | 多様な資料の時空間的統合利用によるインタラクティブな標本観賞支援システム | 村田 拓真 | 公立はこだて未来大学 |

HCGシンポジウム2017 インタラクティブセッション 配置図 12月14日 (木) 2日目



HCGシンポジウム2017 インタラクティブセッション

12月14日(木) 2日目

| 発表番号 | マップ | コアタイム | タイトル | 第1著者 | 所属 |
|-------|-----|-------|---|-------|-------------|
| A-5-1 | A51 | 前半 | 高齢者向け体操教室における講師による双方向コミュニケーションが受講者のモチベーションとパフォーマンスに及ぼす効果 | 和田 将典 | 東京大学 |
| A-5-2 | A52 | 後半 | 読み聞かせリアルタイム支援システムの提案 | 子安 幸一 | 青山学院大学大学院 |
| A-5-3 | A53 | 前半 | モーションキャプチャを用いた同期行動の定量化 | 関根 悟 | 慶應義塾大学 |
| A-5-4 | A54 | 後半 | 確率共鳴に起因しうる自閉スペクトラム症のノイズ幻覚 | 謝 至中 | 大阪大学 |
| B-4-1 | B41 | 前半 | 安全適性検査によるドライバ分類と運転支援エージェントに対する主観的評価の検討 | 藤掛 和広 | 名古屋大学 |
| B-4-2 | B42 | 後半 | 多人数キャラクタを用いた社会的場面におけるソーシャルスキル訓練システムの提案 | 高井 勇輝 | 湘南工科大学 |
| B-4-3 | B43 | 前半 | メガネ型情報端末「雰囲気メガネ」のLED光色を用いた自転車運転状況の可視化 | 沓澤 渉 | 神奈川工科大学 |
| B-4-4 | B44 | 後半 | 環境情報を自然に伝達するカスタマイズ可能なアンビエントIoTデバイスの提案 | 橋本 和也 | 東京電機大学 |
| B-4-6 | B46 | 前半 | 二者間チャットにおける会話継続意欲のすれ違いを解消する会話経過時間連絡ボットの提案とそのWoZ評価 | 亀山 湧介 | 東京電機大学 |
| B-5-1 | B51 | 後半 | 雰囲気への影響を考慮した環境音による情報取得の研究 | 吉田 祐熙 | 湘南工科大学大学院 |
| B-5-2 | B52 | 前半 | Conversational atmosphere model and reproduction by animated agents | 湯浅 将英 | 湘南工科大学 |
| B-5-4 | B54 | 後半 | 商品推薦における躊躇するエージェントが形成する雰囲気 | 中村 彰吾 | 信州大学 |
| B-5-5 | B55 | 前半 | GANを用いた類似検索システム | 山口 陽平 | 有限会社来栖川電算 |
| C-4-1 | C41 | 後半 | 視線追跡によるベクシオンと視野角の関係性の評価 | 松村 元雅 | 大島商船高専 |
| C-4-2 | C42 | 前半 | 顔表情認知における弁別閾値を用いた表情空間の構築とその意義に関する考察 | 炭矢 瑠奈 | 中央大学 |
| C-4-3 | C43 | 後半 | 顔画像の空間周波数特性による影響力のある顔の評価 | 多田 明弘 | ポーラ化成工業株式会社 |
| C-4-4 | C44 | 前半 | 親子間インタラクシオン理解に向けた二人称的映像解析法の検討 | 吉本 廣雅 | 東京大学 |
| C-4-5 | C45 | 後半 | 画像の特徴量減衰処理による記憶への影響の比較 | 川村 堯之 | 筑波大学 |
| C-5-1 | C51 | 前半 | 群れ行動モデルを用いた周囲の環境に適応的な群集モデルの生成 | 藤原 紳 | 京都大学 |
| C-5-2 | C52 | 後半 | ゲーム内のエージェントに対する名前の付け方と呼名がインタラクシオン内容に与える影響 | 野島 慎哉 | 東京大学 |

HCGシンポジウム2017 インタラクティブセッション

12月14日(木) 2日目

| | | | | | |
|-------|-----|----|---|--------|----------------|
| C-5-3 | C53 | 前半 | 深層学習を用いたプレゼンテーション動画の印象予測 | 近藤 将之 | 東京大学 |
| C-5-5 | C55 | 後半 | 洞察問題解決と強化学習における試行錯誤との関連性 | 野並 新 | 東京大学 |
| A-7-1 | A71 | 前半 | 勝敗決定方式の実力支配度合いと観戦における面白さの判断 | 前川 知行 | 東京大学 |
| A-7-2 | A72 | 後半 | シフト勤務が血糖値の概日リズムに及ぼす影響 | 高橋 留佳 | 神戸大学大学院 |
| A-8-1 | A81 | 前半 | 視覚障害者のパソコン・インターネット利用状況調査2017 | 渡辺 哲也 | 新潟大学 |
| A-8-2 | A82 | 後半 | 食品画像の色彩補正に対する受容性に関する考察 | 小島 由梨乃 | 中央大学 |
| A-8-3 | A83 | 前半 | 特徴量と複数の識別器の統合による手話認識性能向上 | 小澤 辰典 | 神奈川工科大学 |
| A-8-4 | A84 | 後半 | RGB-Dカメラを用いた歩行安全領域の検出と提示方法の検討 | 今井 健太 | 筑波大学 |
| A-8-5 | A85 | 前半 | 会話ロボットを用いた失語症者向け絵カード呼称訓練システム | 黒岩 眞吾 | 千葉大学 |
| B-7-1 | B71 | 後半 | 生産物履歴管理のための、ブロックチェーン利用流通システム | 鈴木 淳一 | (株)電通国際情報サービス |
| B-7-2 | B72 | 前半 | オートエンコーダによる手書き文字の正誤判定システムの検討 | 宮下 知也 | 島根大学 |
| B-7-3 | B73 | 後半 | デジタルサイネージコンテンツの読み方の考察 | 渡辺 昌洋 | 日本電信電話 |
| B-7-4 | B74 | 前半 | 果樹園における気象データ取得システム | 村瀬 哲平 | 神奈川工科大学 大学院 |
| B-7-5 | B75 | 後半 | 発達障害児を対象としたボディイメージ訓練ソフトの評価項目の検討 | 東田 拓也 | 島根大学 |
| B-8-1 | B81 | 前半 | Palco:紙工作可能なアバタシステムによる緩やかなつながりの実現 | 遠藤 慎一 | 東京農工大学 |
| B-8-2 | B82 | 後半 | BubbleFlick: スマートウォッチ向け日本語かなフリック入力インターフェースの改良と30日間の連続評価 | 東條 貴希 | 同志社大学 大学院 |
| B-8-4 | B84 | 前半 | 指差しインタフェースにおけるポインタの大きさが指示動作に与える影響 | 近藤 一晃 | 京都大学 |
| C-7-1 | C71 | 後半 | 注意分配に依存した頭部・体幹・手の動きの協調関係の解析 | 栗栖 崇紀 | 京都大学 |
| C-7-2 | C72 | 前半 | 頸コミュニケーションの提案 | 井藤 隆秀 | 京都大学 |
| C-7-4 | C74 | 後半 | 触覚提示デバイスを用いた次世代型遠隔コミュニケーションに関する研究 | 都築 啓太 | 豊田工業高等専 門学校 |
| C-8-1 | C81 | 前半 | 創造性, 問題解決, および学習に関わる認知プロセスの関連性 | 佐藤 好幸 | 東京大学 |
| C-8-2 | C82 | 後半 | ゾロ目にどのような意味を見出すか? | 本田 秀仁 | 東京大学 |
| C-8-4 | C84 | 前半 | 生理心理的制約に基づく脳波による主観的状態の認識 | 野村 太輝 | 名古屋大学 |

HCGシンポジウム2017 インタラクティブセッション

12月14日(木) 2日目

| | | | | | |
|-------|-----|----|-------------------------------------|-------|-----------|
| I-2-1 | I21 | 後半 | 立体音響を用いた視覚障害者向け娯楽ゲームの評価 | 南保 遥佳 | 富山高等専門学校 |
| I-2-2 | I22 | 前半 | 音声指標によるパーキンソン病患者とうつ病患者と健常者の鑑別 | 篠原 修二 | 東京大学 |
| I-2-3 | I23 | 後半 | パパと子どものコミュニケーションツールの家庭内トライアル | 山田 誠 | KDDI総合研究所 |
| I-2-4 | I24 | 前半 | 顔に対する好ましさの印象は人による顔認識能力にどのような影響を与えるか | 羽田 桃子 | 法政大学 |
| I-2-5 | I25 | 後半 | コミュニケーションシステムの成立と自閉症スペクトラム指数の関連 | 小嶋 暁 | 静岡大学 |